# Trabajo Grupal M4 clase 3-2

2.- Las zonas que son necesarias para agregar, editar o actualizar son:

* Agregar animal
* Agregar supervisor
* Agregar área
* Actualizar animal
* Actualizar supervisor
* Eliminar animal

3.-

1. Para agregar áreas:

**insert** **into** **area** (nombre\_area)

**values** ('Area 1'), ('Area 2'), ('Area 3'), ('Area 4'), ('Area 5');

1. Para agregar animales:

**insert** **into** animales (animal\_nombre, area\_fk\_id)

**values** ('buho', 1), ('condor', 1),

('paloma', 1), ('picaflor', 1),

('loro', 1);

1. Para agregar supervisores:

**insert** **into** trabajador (area\_fk\_id, rol, telefono, nombre\_trabajador)

**values** ('1', 'supervisor', '98345692', 'Raul'),

('2', 'supervisor', '98345692', 'Felipe'),

('3', 'supervisor', '98345692', 'Paulina'),

('4', 'supervisor', '98345692', 'Juanita'),

('5', 'supervisor', '98345692', 'Daniel')

1. Para modificar algún parámetro:

**update** trabajador

**set** telefono = '234567891'

**where** trabajador\_id = 1;

4.- Para restringir la edad de los animales se debe ejecutar la siguiente instrucción:

**alter** **table** animales **add** **constraint** valid\_range **check** (edad >= 2);

Para la consistencia de datos entre área y animales en on delete. Al momento de eliminar un área se debe hacer la siguiente instrucción:

**alter** **table** animales

**drop** **constraint** area\_fk\_id,

**add** **constraint** fk\_area\_id

**FOREIGN** **KEY** (area\_fk\_id)

**REFERENCES** **area** (area\_id)

**on** **delete** **cascade**;

5.- Para obtener el animal de mas edad por área:

**select** **MAX**(edad)

**from** animales

**where** area\_fk\_id = 1;

6.- Para obtener el animal de menos edad por área:

**select** **MIN**(edad)

**from** animales

**where** area\_fk\_id = 1;

7.- para obtener la cantidad de animales por área:

**select** **count**(area\_fk\_id) **from** animales

**where** area\_fk\_id = 1;